

報道機関各位  
プレスリリース

2007年1月22日  
株式会社 KINGBEAT

株式会社 KINGBEAT、クラブミュージック専門の  
MP3 配信サイト【 KINGBEAT 】をオープン。  
URL : <http://www.king-beat.com>

2007年1月22日、株式会社 KINGBEAT (東京都港区 代表取締役：熊田義和)はパソコンや携帯型音楽プレーヤーの普及で、インターネットによる音楽配信ビジネスが本格化し始めている情勢を踏まえ、若年層を中心に人気拡大しているクラブミュージック専門の音楽配信サイトをオープン致しました。

オープン時の配信楽曲数は約1万曲、2007年度中には配信楽曲数を10万曲に増やすと共に、会員登録者数3万人を目指します。

元来、クラブミュージックは、アナログ・レコード主体で愛用されていたが、機材の発達で、アナログ・レコードでしか出来なかったDJテクニックがデジタル機器でも出来るようになった事や、アナログ・レコードより安価で、データ整理・持ち運びが容易なMP3等で楽曲を愛用するユーザーが急増中である事などから、購入手段が配信サービスへ移行しています。

近年、欧米ではクラブミュージックに特化した配信サイトが人気を博しているが、国内では、まだ同ジャンルの配信サイトが確立されていない為、ユーザーは海外の配信サイトで楽曲を購入している現状や、国内の既存の音楽配信サイトは、ポップスやロックを中心にサイトが構成されているため、ユーザーの目に留まりずらく販売促進されていない事などの問題点を解決すべく、当サイトではジャンルを特化する事で集客力と利用効率を高め、ユーザーへ利便性を提供するとともに、国内外の最新のクラブミュージックを提供してまいります。

今後は、ジャンルの特性を生かし、クラブイベントとの連動企画やインターネットラジオ、ポッドキャスト、各種コンテストなどのプロモーションを予定しております。

また、当社では配信サイトを通じて、国内外の良質のコンテンツを収集・発掘し、音楽出版社として著作物の管理及び利用・開発も手掛けており、取扱い楽曲を携帯電話の着うた(R)、着信うたフル(R)やCDパッケージなど、他社サービスにも提供しております。

## 【 KINGBEAT の特徴 】

-クラブミュージック・リスナーの視点から、とことんユーザビリティを追求した配信サイトです-

**販売価格：**1曲あたり 200円～300円

**音楽ファイル形式：**MP3 320Kbps と MP3 192Kbps の2種類から選択

MP3 320Kbps は MP3 の中で最も高音質なファイルで、DJ がクラブでプレイするのにも十分な音質。MP3192Kbps はパソコンや携帯型音楽プレーヤーで楽しむユーザー向け。

**決済方法：**クレジットカード、コンビニ決済、プリペイドカード

**試聴：**全曲試聴可能

**マイページ機能：**

会員登録する事で”マイページ”が持て、お気に入り楽曲リストや購入履歴及び試聴履歴を管理する事が出来る他、自身でイベント情報や画像の投稿も可能。

\*クラブミュージックとは

パソコンで、エンターテイメント・コンテンツを一番購入している層(10～30代)に人気の音楽ジャンル。ハウスやテクノ、トランス、ヒップホップ、レゲエ、エレクトロ、アンビエント等、細分化されたジャンルで呼称されているが、総称して「クラブミュージック」として親しまれている。ニッチではあるがコアなユーザーが存在し、ミリオンセラーを目指すポップスとは対照的に、少量多品種な音楽ジャンルでありロングテール型コンテンツ。

\*「着うた(R)」「着うたフル(R)」は株式会社ソニーミュージックエンタテインメントの商標です。

## 【会社概要】

社名 : 株式会社 KINGBEAT

本社 : 東京都港区芝 2-17-6-4F

代表者 : 代表取締役 熊田義和

設立 : 2006年9月19日

事業内容 : 音楽配信サイト(PC) 運営 <http://www.king-beat.com>

音楽及び映像コンテンツの収集及び契約代行

コンパクトディスク、ビデオなどの原盤の企画・製作・販売・賃貸及び輸出入

音楽著作物の利用の開発、使用に関する契約代理並びにコンサルティング業務

各種イベントの企画、制作、運営

広告、宣伝に関する企画並びに制作

URL : <http://www.king-beat.com>

## 【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社 KINGBEAT 担当：渡邊徹

E-mail : [info@king-beat.com](mailto:info@king-beat.com)

Tel / Fax : 03-3457-8650